

РЕГЛАМЕНТ

Кубок Ростовской области по интерактивному футболу
2020 года

Ростов-на-Дону

2020 год

СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1 Глоссарий и сокращенные наименования

Глава 2 Цели и задачи Кубка

Глава 3 Общие положения

Глава 4 Участники

Глава 5 Допуск к участию

Глава 6 Структура и система проведения

Глава 7 Награждение

Глава 8 Финансирование

Глава 9 Обязанности организаторов

Глава 10 Обязанности участников

Глава 11 Судейство

Глава 12 Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции

Глава 13 Протесты

Глава 14 Организация проведения матчей

Глава 15 Адреса и реквизиты организаторов Кубка

Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования

РФС	Общероссийская общественная организация «Российский Футбольный Союз»
ФКС России	Федерация компьютерного спорта России
Оргкомитет регионального этапа	Федерация футбола Ростовской области
Кубок	Кубок Ростовской области по интерактивному футболу 2020 года
Региональный отбор	Региональное или межрегиональное соревнование по интерактивному футболу, организуемое и проводимое в соответствии с требованиями РФС, предусмотренными Приложением № 1 к настоящему Регламенту и включенное в список Региональных отборов, утверждаемый Оргкомитетом
Договор	Договор между РФС и ФКС России о совместной организации соревнований № 25042019-1-ФКС/01-02-2019/6 от «01» февраля 2019 года
ГСК	Главная судейская коллегия
Правила интерактивного футбола/Правила	Официальные правила спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации
Минспорт РФ	Министерство спорта Российской Федерации
FIFA 20	27-я футбольная игра из серии игр FIFA
LAN	Local Area Network - режим проведения соревнований, при котором соревнования проходят очно с физическим присутствием спортсменов на площадке
FUT	Режим игры футбольного симулятора FIFA 20 – FIFA Ultimate Team
Online	Режим проведения соревнований, при котором соревнования проходят в сети Интернет
Во2	Best of 2 – формат проведения матчей между участниками. Встреча состоит из двух матчей. Победитель определяется по общему счету двух матчей. В случае равенства забитых и пропущенных мячей по итогам двух матчей играется третий матч до «золотого гола»
Во3	Best of 3 - формат проведения матчей между участниками. Встреча состоит из трех матчей до двух побед одного из участников. В случае ничейного результата в отдельном матче играется дополнительное время и серия пенальти
PS4	Игровая консоль PlayStation 4
Xbox	Игровая консоль Xbox One
РПЛ	Некоммерческое партнерство «Российская футбольная Премьер-Лига»
ФНЛ	Ассоциация профессиональных футбольных клубов «Футбольная Национальная Лига»
ПФЛ	Ассоциация «Профессиональная футбольная Лига»
Клубы	Профессиональные футбольные клубы, которые являются членами РПЛ, ФНЛ, ПФЛ, Иностранные Клубы и Киберспортивные организации
Иностранные клубы	Профессиональные футбольные клубы, которые являются членами профессиональных футбольных лиг зарубежных стран
Киберспортивные организации	Организации, осуществляющие свою деятельность в области киберспорта (компьютерного спорта), принимающие участие в соревнованиях по киберспорту (компьютерному спорту)

Официальный сайт Кубка	ifootballcup.ru
Официальный сайт РРООФФ	rrooff.ru
Официальный сайт eSports Лига киберспортивного партнера РРООФФ по организацией турниров	beta.fifaleague.ru

Глава 2. Цели и задачи Кубка

1. Кубок проводится в целях:

➤данное соревнование имеет статус регионального отбора на Кубок России по интерактивному футболу 2020 года

➤создания регулярной системы всероссийских соревнований по интерактивному футболу;

➤подготовки спортсменов Российской Федерации в целях их успешного выступления на международных соревнованиях;

➤популяризации и дальнейшего развития интерактивного футбола в Российской Федерации;

➤организации досуга граждан Российской Федерации;

➤пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий интерактивным футболом.

2. Задачами проведения Кубка являются:

➤определение обладателя и призеров Кубка России по интерактивному футболу;

➤повышение уровня спортивного мастерства игроков в интерактивный футбол;

➤повышение уровня судейства матчей по интерактивному футболу.

Глава 3. Общие положения

1. Организаторы Регионального этапа: Федерация футбола Ростовской области.

2. Участие в турнире подразумевает ознакомление участников соревнования с настоящим регламентом, тем самым участник

соглашается со всеми нижеописанными пунктами.

3. Имена, фамилии, фото и видеоматериалы с изображением участников связанные с участием в турнире, а так-же интервью и иные материалы с их участием, могут быть использованы организатором для выполнения обязательств по проведению соревнования или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации.
4. Участие в Кубке и отборочных турниров не основано на риске. За участие денежные средства не взимаются.
5. Организатор имеет право на свое собственное усмотрение, не объясняя участникам причин и не вступая с ними в переписку, признать недействительными любые действия участников соревнования, а также запретить дальнейшее участие в отборочном турнире любому лицу, в отношении которого у организатора возникли подозрения в том что он подделывает данные или извлекает выгоду из любой подделки данных, необходимых для участия в соревновании в том числе, но не ограничиваясь следующими действиями:
 6. > если у организатора соревнования есть сомнения в том, что предоставленная участником информации при регистрации неверна, неполна, ошибочна или неточна;
 7. > если у организатора соревнования есть сомнения/основания полагать, что участник совершает мошеннические действия, участвует в обмане, в том числе, но не ограничиваясь использованием багов вебсайта или ddos атак.
8. Участники могут подать апелляцию судейской коллегией после завершения матча.
9. Матчи Отборочного турнира проводятся по Правилам игры в интерактивный футбол и в соответствии с нормами настоящего Регламента. Все участники Кубка, их официальные представители, должностные лица, иные специалисты, судьи и иные официальные лица Отборочного турнира должны знать и исполнять нормы настоящего Регламента и Правила игры в интерактивный футбол.
10. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Кубка.
11. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Кубка, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

Глава 4. Участники

1. В Кубке могут принимать участие только граждане Российской Федерации с пропиской в Ростовской области как спортсмены-любители, так и спортсмены-профессионалы.

2. Минимальный возраст участника – 14 лет на момент подачи заявки.

Глава 5. Допуск к участию

1. Спортсмены допускаются к участию в Кубке при условии подачи заявки в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Регламентом, а также выполнения соответствующих требований настоящего Регламента.

2. Участники Кубка обязаны заполнять и предоставлять организаторам все необходимые в заявке сведения.

3. Участники подают заявку на каждый отборочный турнир отдельно.

4. Подавая заявку, участник признает и подтверждает, что ознакомлен с Правилами интерактивного футбола, настоящим Регламентом, нормативными документами Организаторов, иными документами, утвержденными Оргкомитетом, и обязуется их исполнять.

5. При регистрации на отборочный турнир участник обязан достоверно заполнить сведения о себе в форме электронной заявки, размещенной на Официальном сайте РРООФФ и eSports Лига.

6. При регистрации на отборочные игры участник указывает в соответствующем поле свой аккаунт PlayStation Network (PSN) или аккаунт XBOX Live.

Данный аккаунт закрепляется за участником в течение всего срока проведения Кубка.

Играть с другого аккаунта участник не имеет права. Аналогично не допускается использование зарегистрированного аккаунта другим участником соревнований.

7. Участники, по запросу Оргкомитета должны направить в Оргкомитет фотографии/сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации,

являются документами, удостоверяющими личность гражданина Российской Федерации.

8. В случае если участнику меньше 18 лет, такой участник обязан предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей в свободной форме.

9. В случае если участник является представителем Клуба и/или Киберспортивной организации, участник указывает наименование Клуба и/или Киберспортивной организации в соответствующем поле заявки и направляет в адрес Оргкомитета (ffug@mail.ru) и РФС (efootball@rfs.ru) письмо с подписью уполномоченного лица Клуба и/или Киберспортивной организации и печатью Клуба и/или Киберспортивной организации, в котором подтверждается принадлежность участника к Клубу и/или Киберспортивной организации.

В случае, если участник стал представителем Клуба и/или Киберспортивной организации в течение Кубка, то такой участник вправе не позднее чем за 7 (семь) календарных дней до финального этапа Кубка направить в адрес Оргкомитета информацию о том, что он является представителем Клуба и/или Киберспортивной организации, в вышеуказанном порядке.

10. Форма заявки утверждается Федерацией футбола Ростовской области и размещается на Официальном сайте РРООФФ.

11. Все участники должны общаться с судьями, официальными лицами и другими спортсменами на русском языке.

12. Участники обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с организаторами Кубка, при передачи документов, конфиденциальность организаторы гарантируют.

Глава 6. Структура и система проведения

1. Отборочный турнир проводится на двух игровых платформах: XBOX и PS4.

Отборочный этап:

2.1.1. Количество участников в каждом турнире не более 256 игроков.

2.1.2. Календарь и порядок проведения всех отборочных определяются организатором отборочного турнира и публикуются на Официальном сайте РРООФФ и eSports Лига.

2.1.3. На отборочном этапе соревнования проводятся в режиме Online на выбывание. Режим игры - FUT. В каждой встрече победитель определяется по общему счету двух матчей(B02). В случае равенства

забитых и пропущенных мячей по итогам двух матчей играется третий матч до «золотого гола».

2.1.4. По результатам каждого отборочного турнира участники, занявшие место с первого по восьмое, проходят в Финальный этап и не могут в дальнейшем участвовать в последующих отборочных турнирах, в том числе, проходящих с использованием другой игровой платформы.

2.1.5. Победители и участники Региональных отборов, а также спортсмены, местом жительства которых в соответствии с их паспортными данными является субъект РФ, на территории которого проводится соответствующий Региональный отбор, не могут подавать заявку на участие в любом из отборочных турниров, в том числе организуемых с использованием другой игровой платформы.

2.1.6. Игроки имеют право подавать заявку на участие в любом из отборочных турниров на любой из игровых платформ, за исключением участников, указанных в подпункте 2.1.4 и подпункте 2.1.5. пункта 2.1 настоящего Регламента.

2.1.7. Финальный этап проводится по системе на выбывание для каждой из игровых платформ отдельно, игры начинаются с сетки Финального этапа. В каждой встрече победитель определяется в матче до двух побед (ВоЗ). В случае ничейного результата в отдельном матче играется дополнительное время и серия пенальти.

Глава 7. Награждение

Победитель Финального этапа отборочного турнира получают квоты в Основной этап Кубка России по интерактивному футболу 2020 года

- спортсмену, занявшему первое место в региональном соревновании на игровой платформе PlayStation;
- спортсмену, занявшему первое место в региональном соревновании на игровой платформе Xbox

Глава 8. Финансирование

1. Обеспечение оплаты работы судей и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в Соревнованиях, осуществляется за счет средств Организаторов.

2. С целью осуществления финансирования Организаторы вправе привлекать средства спонсоров Кубка, а также иных третьих лиц.

3. Финансирование Кубка может осуществляться также из иных незапрещенных законодательством Российской Федерации источников.

Глава 9. Обязанности организаторов

1. Совместные обязанности организаторов:

- Осуществлять деятельность по организации отборочного турнира;
- Вести общую систему учета данных о спортсменах, принимающих участие в отборочных турниров;
- Определять общий порядок взаимодействия со средствами массовой информации (СМИ);
- Определять условия допуска участников к отборочному турниру;
- Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты отборочного турнира;
- Осуществлять иную деятельность, направленную на организацию и проведение отборочного турнира, которая прямо не отнесена к обязанностям РРООФФ.

2. Обязанности РРООФФ и в рамках всех этапов Кубка:

- Организовывать и проводить отборочные турниры в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Регламентом и Договором;
- Осуществлять непосредственную регистрацию участников Кубка;
- Осуществлять регистрацию результатов матчей отборочных турниров и направлять результаты матчей Кубка в РФС;
- Осуществлять регистрацию итогов отборочных турниров и направлять итоги Кубка в РФС;
- Осуществлять организацию судейства отборочных турниров;
- Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания отборочных турниров с учетом предложений РФС;
- Обеспечивать безопасность проведения отборочных турниров в соответствии с требованиями действующего законодательства Российской Федерации, включая, но не ограничиваясь:

Глава 10. Обязанности участников

1. Все участники обязаны вести себя гуманным образом (поведение, не нарушающее норм и правил общества), придерживаться общепринятых правил поведения, и соблюдать дисциплину и проявлять уважение по отношению к другим участникам, к судьям, другим официальным лицам, представителям прессы.

2. Игроки обязаны беспрекословно подчиняться требованиям организаторов, Оргкомитета, судей и иных официальных лиц Кубка, если они не противостоят настоящему Регламенту и Правилам интерактивного футбола.

3. Участники обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с организаторами Кубка. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку являются конфиденциальными и не могут быть опубликованы без разрешения организаторов.

4. В случае возникновения форс-мажора, который мешает участнику участвовать в Финальном этапе Кубка, участник обязан сразу же проинформировать об этом организаторов Кубка.

4.2. Участники обязаны в любом случае уведомлять Оргкомитет о невозможности участвовать в финальном этапе Кубка в письменном виде путем направления соответствующего уведомления на электронную почту ffug@mail.ru не позднее чем за 10 (десять) календарных дней до даты проведения финального этапа Кубка.

4.3. В случае если участник, прошедший в финальный этап отборочного этапа, по каким либо причинам не может принять участие в финальном этапе отборочного этапа, Оргкомитет вправе заменить такого участника и, руководствуясь спортивным принципом, выбрать для участия в финальном этапе соперника соответствующего спортсмена из последнего отборочного турнира финалиста соответствующей игровой платформы.

6. В рамках отборочных турниров участники обязаны заблаговременно подготовить и обеспечить возможность трансляции своих матчей. Инструкция по настройке трансляции утверждается Оргкомитетом и публикуется на Официальном сайте РРООФФ.

6.1. Каждый участник по требованию судьи обязан включить трансляцию своей игры, направить судье название аккаунта, на который ведется трансляция.

7. Участники Кубка обязаны не пропускать повторы забитых и пропущенных мячей.

8. Участники обязаны соблюдать Правила интерактивного футбола, настоящий Регламент, нормативные документы РФС, иные документы, утвержденные Оргкомитетом.

9. Участникам Кубка запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом, и которое

представляет потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника.

10. Участникам Кубка запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику футбольного симулятора, в том числе, предназначенное для изменения его внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода игры своему оппоненту (т.е. чит-коды и др.).

11. Участники Кубка обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

12. Участники Кубка обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

15. Участникам Кубка запрещается:

➤ любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;

➤ любое вмешательство в процесс игры, препятствующее нормальному ходу матча;

➤ вступать в сговор друг с другом. Любые Игроки, уличенные в сговоре на какой-либо стадии Кубка, отстраняются от Соревнования и возвращают любые компенсации и призы, а также лишаются любых званий, медалей и титулов, полученных ими от организаторов Кубка и в связи с их участием в Кубке.

Примеры сговора включают, кроме прочего:

- Намеренный проигрыш в матче по любой причине.

- Игра в интересах другого Участника, в том числе с использованием дополнительной учетной записи, для помощи этому Участнику в любом этапе Кубка.

- Договорные матчи в любой форме.

- Игра не в полную силу, при которой Игрок не старается противостоять Сопернику, позволяя тому забивать голы и набирать необходимую разницу забитых и пропущенных мячей.

- Договоренность о разделе денежного и любого иного приза.

Глава 11. Судейство

1. Судейство матчей Кубка осуществляется в соответствии с Правилами интерактивного футбола и положениями настоящего Регламента.
2. Судейскую бригаду на каждый этап назначает Оргкомитет.
3. Форма одежды судей утверждается Оргкомитетом.
6. Судьи могут быть отстранены от обслуживания матчей Кубка на срок, определяемый Оргкомитетом, в случае неудовлетворительного исполнения своих обязанностей в соответствии с требованиями Правил интерактивного футбола и настоящего Регламента.
7. Всем судьям запрещается участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на все официальные спортивные соревнования по футболу и компьютерному спорту.

Глава 12. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции

1. Участники Кубка, нарушающие Правила интерактивного футбола, а также положения настоящего Регламента, могут быть привлечены к ответственности в порядке, предусмотренном Правилами интерактивного футбола, настоящим Регламентом и нормативными документами РФС.
2. Недисциплинированное поведение наказывается предупреждением или удалением.
3. В случае нарушения участниками обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами Кубка, опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов, или обращения в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.
4. В случае совершения участником Кубка нарушения, прямо не предусмотренного Правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом, Оргкомитет Кубка вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных настоящим Регламентом, Правилами интерактивного футбола, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

Глава 13. Протесты

1. В случае если во время игры Кубка участник полагает, что его права были ущемлены решением любого из судей или каким-либо событием, произошедшим в течение игры и повлиявшим на исход встречи, он может подать протест на почту ffug@mail.ru.

2. Бездоказательные протесты не рассматриваются. Оргкомитет рассматривает только письменные мотивированные протесты.

Глава 14. Организация проведения матчей

1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.

2. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS» или кнопку «Home» (в зависимости от игровой платформы).

3. Требования к организации:

- Версия спортивного симулятора: FIFA 2020, лицензионная, последней актуальной версии;

- Игровые платформы: Sony PlayStation 4 и Xbox One;

- Организаторы предоставляют стандартные геймпады, но игрокам разрешается использовать свои геймпады той же модели;

- Устанавливаемые настройки матча:

- Длительность тайма: 6 минут

- Уровень сложности: легендарный - Быстрые замены: вкл.

- Скорость игры: нормальная - Настройки стадиона: стадион FEWC

- Игра рукой: выключено

- Максимально количество замен в матче: 3

- Своя тактика: разрешено

- Защита: только тактическая

- Задачи игрокам: можно менять

- Переключение на вратаря: запрещено

- Судья: рандом
- Тренер: выключен
- Установки в игре:
 - Тип игры: FIFA Ultimate Team™ (FUT)
 - Защита: тактическая
 - Свои схемы: запрещены
 - Свои тактики: разрешены
 - Офсайды: включены

4. Оргкомитет оставляет за собой право менять пункт 3 главы 14 настоящего Регламента.

5. Ограничение по составу команды FUT:

5.1. Отборочный этап и Основной этап:

- Рейтинг состава (отображаемый в игре) должен быть 88 или ниже;
- Все игроки состава (в том числе и запасные) должны иметь рейтинг не менее 75;
- В составе разрешается использовать суммарно максимум 6 легенд, карточек TOTS (Team of the season) и/или TOTY (Team of the year).

- Разрешено использование следующих типов расходуемых предметов:

- Контракты
- Изменения позиции на поле
- Лечение
- Предметы сыгранности
- Предметы тренерской лиги
- Предметы физподготовки - Запрещено использование следующих типов расходуемых предметов:
- Предметы тренировки - запрещено использование в составе арендованных игроков.

5.2. Финальный этап:

- Об ограничениях по составу на Финальный этап будет объявлено на Официальном сайте Кубка не позднее чем за 2 (две) недели до начала Финального этапа.

б. В случае дисконнекта (разрыва соединения между игроками во время матча) игроки обязаны сделать снимок экрана и незамедлительно сообщить о разрыве соединения судьям Кубка, отправив соответствующий снимок экрана. После этого игроки обязаны продолжить прерванный таким образом матч (доиграть оставшееся количество времени), при этом счет прерванного матча сохраняется и учитывается при доигровке.

В случае 2 дисконнектов, произошедших на стороне одного и того же игрока, такому игроку присуждается техническое поражение.

Глава 15. Адреса и реквизиты организаторов Кубка

Общероссийская общественная организация «Российский футбольный союз» (РФС)

Адрес: 119992, г. Москва, Лужнецкая наб., д.8, стр.1. ИНН/КПП 7704016803/770401001 ОГРН 1037700085026 в Банк ГПБ (АО) г. Москва к/с 30101810200000000823 р/с 40703810400000000299 БИК 044525823
Телефон: +7-495-926-13-00 факс: +7-495-926-13-05.

Ростовская региональная общественная организация «Федерация футбола» (РРООФФ)

344082, г. Ростов-на-Дону, ул. Красноармейская, 68, тел.2671739,
факс 2675153 Ростовская Региональная общественная
организация Федерация футбола ИНН: 6164018907;
р/с: 40703810652000100085;
Кор. счет: 30101810600000000602; БИК: 046015602, Юго-
Западный банк Сбербанка России; ОКПО: 34087219; ОКОНХ:
91700; КОПФ: 83;
КПП: 616401001

Приложение № 1
к Регламенту Кубка России по интерактивному футболу
2020 года

В Общероссийскую общественную
организацию «Российский футбольный
союз» от: _____

(Ф.И.О. полностью)

СОГЛАСИЕ

на участие в Кубке России по интерактивному футболу 2020 года

Я, гражданин Российской Федерации _____

(Ф.И.О. полностью),
«__» _____ года рождения, зарегистрированный по адресу:

_____, настоящим заявлением
подтверждаю свое согласие на участие в качестве спортсмена **в Кубке
России по интерактивному футболу 2020 года.**

Кроме того, настоящим заявлением подтверждаю, что признаю и
обязуюсь безусловно соблюдать Регламент Кубка России по интерактивному
футболу 2020 года, Устав РФС, а также положения (регламенты),
директивы, решения и иные нормативные документы РФС.

телефон: _____, электронная почта _____.

«__» _____ 20__ г. _____ / _____ /

(подпись)

(расшифровка подписи)