

РЕГЛАМЕНТ

Кубок Ростовской области по интерактивному футболу
2021 года

Ростов-на-Дону

2021 год

СОДЕРЖАНИЕ

- Глава 1 Глоссарий и сокращенные наименования
- Глава 2 Цели и задачи Кубка
- Глава 3 Общие положения
- Глава 4 Участники
- Глава 5 Допуск к участию
- Глава 6 Структура и система проведения
- Глава 7 Награждение
- Глава 8 Финансирование
- Глава 9 Обязанности организаторов
- Глава 10 Обязанности участников
- Глава 11 Судейство
- Глава 12 Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции
- Глава 13 Протесты
- Глава 14 Организация проведения матчей
- Глава 15 Адрес организаторов Кубка

Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования

Оргкомитет	Федерация футбола Ростовской области
Правила интерактивного футбола/Правила	Официальные правила спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации
FIFA 21	28-я футбольная игра из серии игр FIFA
PES 2021	Видеоигра по моделированию футбола, разработанная PES Productions
Online	Режим проведения соревнований, при котором соревнования проходят в сети Интернет
Round Robin	Формат проведения, где команды/игроки играют «каждый с каждым»
PS4	Игровая консоль PlayStation 4
PS5	Игровая консоль PlayStation 5
Xbox	Игровая консоль Xbox One
Киберспортивные организации	Организации, осуществляющие свою деятельность в области киберспорта (компьютерного спорта), принимающие участие в соревнованиях по киберспорту (компьютерному спорту)
Официальный сайт РРООФФ	rrooff.ru
Официальная группа в ВКонтакте РРООФФ Esports	https://vk.com/rrooffesports
Bo3	Best of 3 – формат проведения матчей между участниками. Встреча состоит из трех матчей до двух побед одного из участников. В случае ничейного результата в отдельном матче играется дополнительное время и серия пенальти

Глава 2. Цели и задачи кубка

1. Кубок проводится в целях:

➤создания регулярной системы всероссийских соревнований по интерактивному футболу;

➤подготовки спортсменов Российской Федерации в целях их успешного выступления на международных соревнованиях;

➤выявления сильнейших игроков для участия Кубка России по интерактивному футболу;

➤популяризации и дальнейшего развития интерактивного футбола в Российской Федерации;

➤организации досуга граждан Российской Федерации;

➤пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий интерактивным футболом;

➤ развития массового киберспорта.

2. Задачами проведения кубка являются:

➤определение обладателя и призеров кубка по интерактивному футболу;

➤повышение уровня спортивного мастерства игроков в интерактивный футбол;

➤отправка сильнейших игроков на Кубок России по интерактивному футболу;

➤повышение уровня судейства матчей по интерактивному футболу.

Глава 3. Общие положения

3.1. Организаторы кубка: Федерация футбола Ростовской области.

Участие в турнире подразумевает ознакомление участников соревнования с настоящим регламентом, тем самым участник соглашается со всеми нижеописанными пунктами.

3.2. Имена, фамилии, фото и видеоматериалы с изображением участников связанные с участием в турнире, а также интервью и иные материалы с их участием, могут быть использованы организатором для выполнения обязательств по проведению соревнований или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации.

3.3. Участие в турнире не основано на риске. За участие денежные средства не взимаются.

3.4. Организатор имеет право на свое собственное усмотрение, не объясняя участникам причин и не вступая с ними в переписку, признать недействительными любые действия участников соревнования, а также запретить дальнейшее участие в турнире любому лицу, в отношении которого у организатора возникли подозрения в том, что он подделывает данные или извлекает выгоду из любой подделки данных, необходимых для участия в соревновании в том числе, но не ограничиваясь следующими действиями:

➤ если у организатора соревнования есть сомнения в том, что предоставленная участником информации при регистрации неверна, неполна, ошибочна или неточна;

➤ если у организатора соревнования есть сомнения/основания полагать, что участник совершает мошеннические действия, участвует в обмане, в том числе, но не ограничиваясь использованием багов вебсайта или ddos атак.

3.5. Участники могут подать апелляцию судейской коллегией после завершения матча.

Матчи Отборочного турнира проводятся по Правилам игры в интерактивный футбол и в соответствии с нормами настоящего Регламента. Все участники, их официальные представители, должностные лица, иные специалисты, судьи и иные официальные лица турнира должны знать и исполнять нормы настоящего Регламента и Правила игры в интерактивный футбол.

3.6. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Кубка.

3.7. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Кубка, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

Глава 4. Участники

4.1. В Кубке могут принимать участие только граждане Российской Федерации с пропиской в Ростовской области как спортсмены-любители, так и спортсмены-профессионалы.

4.2. Минимальный возраст участника – 16 лет на момент подачи заявки.

Глава 5. Допуск к участию

5.1. Спортсмены допускаются к участию в Кубке при условии подачи заявки в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Регламентом, а также выполнения соответствующих требований настоящего Регламента.

5.2. Участники Кубка обязаны заполнять и предоставлять организаторам все необходимые в заявке сведения.

5.3. Участники подают заявку на турнир индивидуально.

5.4. Подавая заявку, участник признает и подтверждает, что ознакомлен с Правилами интерактивного футбола, настоящим Регламентом, нормативными документами Организаторов, иными документами, утвержденными Оргкомитетом, и обязуется их исполнять.

5.5. При регистрации на турнир участник обязан достоверно заполнить сведения о себе в форме электронной заявки, размещенной на Официальном сайте РРООФФ.

5.6. При регистрации на игры участник указывает в соответствующем поле свой аккаунт PlayStation Network (PSN) или аккаунт XBOX Live.

5.6.1. Данный аккаунт закрепляется за участником в течение всего срока проведения Кубка.

5.6.2. Играть с другого аккаунта участник не имеет права. Аналогично не допускается использование зарегистрированного аккаунта другим участником соревнований.

5.7. Участники, по запросу Оргкомитета должны направить в Оргкомитет фотографии/сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, являются документами, удостоверяющими личность гражданина Российской Федерации.

5.8. В случае если участнику меньше 18 лет, такой участник обязан предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей в свободной форме.

5.9. В случае если участник является представителем Клуба и/или Киберспортивной организации, участник указывает наименование Клуба и/или Киберспортивной организации в соответствующем поле заявки и направляет в адрес Оргкомитета (ffug@mail.ru) и РРООФФ Esports (rrooffesports@gmail.co) письмо с подписью уполномоченного лица Клуба и/или Киберспортивной организации и печатью Клуба и/или Киберспортивной организации, в котором подтверждается принадлежность участника к Клубу и/или Киберспортивной организации.

В случае, если участник стал представителем Клуба и/или Киберспортивной организации в течение Кубка, то такой участник вправе не позднее чем за 7 (семь) календарных дней до финального дня Кубка направить в адрес Оргкомитета информацию о том, что он является представителем Клуба и/или Киберспортивной организации, в вышеуказанном порядке.

5.10. Форма заявки утверждается Федерацией футбола Ростовской области и размещается на Официальном сайте РРООФФ.

5.11. Все участники должны общаться с судьями, официальными лицами и другими спортсменами на русском языке.

5.12. Участники обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с организаторами Кубка, при передаче документов, конфиденциальность организаторы гарантируют.

Глава 6. Структура и система проведения

6.1. Кубок проводится на двух игровых платформах: XBOX и PS4.

6.2. Количество участников в каждом турнире не более 32 игроков.

6.3. Календарь и порядок проведения всех отборочных определяются организатором и публикуются на Официальном сайте РРООФФ и в группе ВКонтакте (<https://vk.com/rrooffesports>)

6.4. В Кубке соревнования проводятся в режиме Online/Lan по олимпийской системе.

6.5. Режим игры для FIFA 21 FIFA Ultimate Team™ (FUT).

6.6. PES 2021 стандартными составами.

6.7. Режим игры - FUT. В каждой встрече победитель определяется по общему счету двух матчей. В случае равенства забитых и пропущенных мячей по итогам двух матчей играется третий матч до «золотого гола».

6.8. Для каждого матча игроки должны обмениваться приглашениями. Игрок, находящийся слева на странице текущего матча, первым создает лобби и отправляет приглашение сопернику для дружеского матча.

6.9. Кубок проводится в два этапа:

6.9.1. Групповой этап - это первый этап основной сетки Кубка. Участники разбиваются на 8 групп по 4 участника в каждой (группы А, В, С, D, E, F, G, H). Каждый участник должен сыграть с соперниками в группе по два раза (домашний и выездной матч). Команды, занявшие первое и второе место в своей группе, проходят в 1/8 финала Кубка.

6.9.2. 1/8, четвертьфинальный, полуфинальный и финальный этап. В 1/8 финала участвуют 16 команд. Участники разбиваются по парам, матчи проводятся по формату БОЗ. Вплоть до финала включительно матчи проводятся по формату БОЗ.

6.10. Участники обязаны предоставлять фотографии счета и статистику матча.

6.11. Места команд в турнирной сетке в ходе Кубка, определяются по системе Олимпийской системы на выбывание, в случае проигрыша участника, участник выбывает из турнира.

6.12. Коммуникация, статистика и обратная связь будет проводиться через следующих официальных источников:

6.12.1. Оргкомитет (ffug@mail.ru) и РРООФФ Esports (rrooffesports@gmail.co)

6.12.2. Discord канал РРООФФ - <https://discord.gg/qYyUB642Jk>

6.12.3. Группа ВКонтакте - <https://vk.com/rrooffesports>

6.14. Участники должны сыграть свои матчи, связавшись со своими оппонентами и договорившись, в случае, если не возможно договориться, участники обязаны уведомить судьей.

6.15. Расписание кубка:

6.15.1. Групповой этап - 2-3 июля 2021.

6.15.2. Плей офф - 4 июля 2021.

Глава 7. Награждение

7.1. Участник, команда которого заняла первое место в итоговой турнирной сетке Кубка, присваивается звание «Победитель Кубка Ростовской области по интерактивному футболу 2021г.», квота на Кубок России по интерактивному футболу, спортивный разряд по данному виду спорта, кубок, медаль и грамота.

7.2. Участники, команды, чьи команды заняли второе и третье места в Кубке, награждаются медалью и грамотами.

Глава 8. Финансирование

8.1. Обеспечение оплаты работы судей и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в Соревнованиях, осуществляется за счет средств Организаторов.

8.2. С целью осуществления финансирования Организаторы вправе привлекать средства спонсоров, а также иных третьих лиц.

8.3. Финансирование Кубка может осуществляться также из иных незапрещенных законодательством Российской Федерации источников.

Глава 9. Обязанности организаторов

9.1. Совместные обязанности организаторов:

- Осуществлять деятельность по организации Кубка;
- Вести общую систему учета данных о спортсменах, принимающих участие в Кубке;
- Определять общий порядок взаимодействия со средствами массовой информации (СМИ);
- Определять условия допуска участников к Кубку;
- Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Кубка;
- Осуществлять иную деятельность, направленную на организацию и проведение Кубка, которая прямо не отнесена к обязанностям РРООФФ.

9.2. Обязанности РРООФФ:

- Организовывать и проводить Кубок в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Регламентом;
- Осуществлять непосредственную регистрацию участников Кубка;
- Осуществлять регистрацию результатов матчей;
- Осуществлять регистрацию итогов;
- Осуществлять организацию судейства Кубка;
- Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Кубка;
- Дополнять, исправлять регламент, если есть основания и с уведомлением всех участников.

Глава 10. Обязанности участников

10.1. Все участники обязаны вести себя гуманным образом (поведение, не нарушающее норм и правил общества), придерживаться общепринятых правил поведения, и соблюдать дисциплину и проявлять уважение по отношению к другим участникам, к судьям, другим официальным лицам, представителям прессы.

10.2. Игроки обязаны беспрекословно подчиняться требованиям организаторов, Оргкомитета, судей и иных официальных лиц Кубка, если они не противоречат настоящему Регламенту и Правилам интерактивного футбола.

10.3. Участники обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с организаторами Кубка. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку являются конфиденциальными и не могут быть опубликованы без разрешения организаторов.

10.4. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в Кубке, участник обязан сразу же проинформировать об этом организаторов Кубка.

10.4.1. Участники обязаны в любом случае уведомлять Оргкомитет о невозможности участвовать в Кубке в письменном виде путем направления соответствующего уведомления на электронную почту ffug@mail.ru и rrooffesports@gmail.com не позднее чем за 3 (три) календарных дней до даты проведения Кубка.

10.5. В рамках Кубка участники обязаны заблаговременно подготовить и обеспечить возможность трансляции своих матчей. Инструкция по настройке трансляции утверждается Оргкомитетом и публикуется на Официальном сайте РРООФФ.

10.6. Каждый участник по требованию судьи обязан включить трансляцию своей игры, направить судье название аккаунта, на который ведется трансляция.

10.7. Участники Кубка обязаны не пропускать повторы забитых и пропущенных мячей во время трансляции матча.

10.8. Участники обязаны соблюдать Правила интерактивного футбола, настоящий Регламент, иные документы, утвержденные Оргкомитетом.

10.9. Участникам Кубка запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника.

10.10. Участникам Кубка запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику футбольного симулятора, в том числе, предназначенное для изменения его внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода игры своему оппоненту (т.е. чит-коды и др.).

10.11. Участники Кубка обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

10.12. Участники Кубка обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

10.13. Участникам Кубка запрещается:

➤ любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;

➤ любое вмешательство в процесс игры, препятствующее нормальному ходу матча;

➤ вступать в сговор друг с другом. Любые Игроки, уличенные в сговоре на какой-либо стадии Кубка, отстраняются от Соревнования и возвращают любые компенсации и призы, а также лишаются любых званий, медалей и титулов, полученных ими от организаторов Кубка и в связи с их участием в Кубке.

Примеры сговора включают, кроме прочего:

- Намеренный проигрыш в матче по любой причине.

- Игра в интересах другого Участника, в том числе с использованием дополнительной учетной записи, для помощи этому Участнику в любом этапе Кубка.

- Договорные матчи в любой форме.

- Игра не в полную силу, при которой Игрок не старается противостоять Сопернику, позволяя тому забивать голы и набирать необходимую разницу забитых и пропущенных мячей.

- Договоренность о разделе денежного и любого иного приза.

Глава 11. Судейство

11.1. Судейство матчей Кубка осуществляется в соответствии с Правилами интерактивного футбола и положениями настоящего Регламента.

11.2. Судейскую бригаду на каждый этап назначает Оргкомитет.

11.3. Форма одежды судей утверждается Оргкомитетом.

11.4. Судьи могут быть отстранены от обслуживания матчей Кубка на срок, определяемый Оргкомитетом, в случае неудовлетворительного исполнения своих обязанностей в соответствии с требованиями Правил интерактивного футбола и настоящего Регламента.

11.5. Всем судьям запрещается участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на все официальные спортивные соревнования по футболу и компьютерному спорту.

Глава 12. Дисциплинарные нарушения

и спортивные санкции

12.1. Участники Кубка , нарушающие Правила интерактивного футбола, а также положения настоящего Регламента, могут быть привлечены к ответственности в порядке, предусмотренном Правилами интерактивного футбола, настоящим Регламентом.

12.2. Недисциплинированное поведение наказывается предупреждением, поражением в матче, дисквалификацией с Кубка.

12.3. В случае нарушения участниками обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами Кубка, опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов, или обращения в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

12.4. В случае совершения участником Кубка нарушения, прямо не предусмотренного Правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом, Оргкомитет Кубка вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных настоящим Регламентом, Правилами интерактивного футбола, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

12.5. В случае совершения участником Кубка нарушения, участник отказался продолжать участие в Кубке, на все оставшиеся матчи получает поражение со счетом 0:3, получает бан на соревнования под эгидой РРООФФ сроком на 1 календарный год.

12.6. В случае совершения участником Кубка нарушения, участник не сыграл тур по согласованию со своим соперником, участник получает поражение со счетом 0:3 и получает предупреждение.

Глава 13. Протесты

13.1. В случае если во время игры Кубка участник полагает, что его права были ущемлены решением любого из судей или каким-либо событием, произошедшим в течение игры и повлиявшим на исход встречи, он может подать протест на почту ffug@mail.ru и rrooffesports@gmail.com, в течении 1 часа после сыгранного матча.

13.2. Бездоказательные протесты не рассматриваются. Оргкомитет рассматривает только письменные мотивированные протесты.

13.3. В связи переигровкой, доказав в нарушении протеста аппонента в пункте 13.1, участник отказавшись переигрывать, получает поражение со счетом 0:3.

Глава 14. Организация проведения матчей

14.1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.

14.2. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS» или кнопку «Home» (в зависимости от игровой платформы).

14.3. Матчи проводятся обычными составами команд, стандартными.

14.4. Во время тура Кубка общение участников с судьями и другими официальными лицами Кубка происходит в сервисе Discord в чат-канале: <https://discord.gg/qYYuB642Jk>

14.5. Требования к организации FIFA 21:

Версия спортивного симулятора: FIFA 2021, лицензионная, последней актуальной версии;

Игровые платформы: Sony PlayStation 4, 5 и Xbox One;

Организатор предоставляет стандартные геймпады, но игрокам разрешается использовать свои геймпады той же модели;

14.5.1. Устанавливаемые настройки матча:

- Длительность тайма: 6 минут
- Уровень сложности: легендарный
- Быстрые замены: вкл.
- Скорость игры: нормальная
- Настройки стадиона:
- Стадион: стадион FEWC
- Игра рукой: выключено
- Максимально количество замен в матче: 3
- Своя тактика: разрешено
- Защита: только тактическая
- Задачи игрокам: можно менять
- Переключение на вратаря (нажатием сенсорной панели): запрещено
- Судья: рандом
- Тренер: выключен

14.5.2. Установки в игре:

- Тип игры: FIFA Ultimate Team™ (FUT)

14.5.3. Текущие ограничения по составу команды FUT:

- до двух ICON-карт или TOTY-карт в любых вариантах (две ICON-карты / две TOTY-карты / одна ICON-карта и одна TOTY-карта);

- до трех TOTS-карт с рейтингом 93 и выше;

14.5.4. Данные ограничения не распространяются на вратаря.

14.5.5. Разрешено использование следующих типов расходуемых предметов:

- Контракты
- Изменения позиции на поле
- Лечение
- Предметы сыгранности
- Предметы тренерской лиги

14.5.6. Запрещено использование следующих типов расходуемых предметов:

- Запрещено использование в составе карт Pro-player
- Предметы тренировки
- запрещено использование в составе арендованных игроков

14.6. Организатор оставляет за собой право менять пункт 14.5 главы 14 настоящего Регламента.

14.6. Требования к организации PES 2021:

- Версия спортивного симулятора: PES 2021, лицензионная, последней актуальной версии;
- Игровые платформы: Sony PlayStation 4, 5 и Xbox One;
- Устанавливаемые настройки матча:
 - Длительность тайма: 10 минут
 - Уровень сложности: легендарный
 - Настройки стадиона: Любой
 - Погода: Сухо
 - Максимально количество замен в матче: 3
 - Своя тактика: разрешено
- Ограничение по составу команды:
 - Сборные, команды всех звезд и команды, где имеются звезды мирового футбола (легенды)

14.7. Оргкомитет оставляет за собой право менять пункт 14.5 и 14.16. главы 14 настоящего Регламента.

14.8. В случае дисконнекта (разрыва соединения между игроками во время матча) игроки обязаны сделать снимок экрана и незамедлительно сообщить о разрыве соединения судьям Кубка, отправив соответствующий

снимок экрана. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех игроков назначается доигровка с той минут, с которой произошел разрыв + 5 дополнительных минут, при этом результат прерванного матча сохраняется и учитывается при доигровке.

14.9. В случае 2 дисконнектов, произошедших на стороне одного и того же игрока, такому игроку присуждается техническое поражение.

Глава 15. Адрес организаторов Кубка

**Ростовская региональная общественная организация
«Федерация футбола» (РРООФФ)**

344082, г. Ростов-на-Дону, ул. Красноармейская, 68, тел.2671739,
факс 2675153

Приложение № 1
к Регламенту Кубка Ростовской области по интерактивному
футболу 2021 года

В Ростовскую Региональную общественную
организацию «Федерация футбола Ростовской
области» от: _____

(Ф.И.О. полностью)

СОГЛАСИЕ

на участие в Кубке Ростовской области по интерактивному футболу
2021 года

Я, гражданин Российской Федерации _____

_____ (Ф.И.О. полностью),
«__» _____ года рождения, зарегистрированный по адресу:

_____, настоящим заявлением
подтверждаю свое согласие на участие в качестве спортсмена **в Кубке
Ростовской области по интерактивному футболу.**

Кроме того, настоящим заявлением подтверждаю, что признаю и
обязуюсь безусловно соблюдать Регламент Кубка Ростовской области по
интерактивному футболу 2021 года.

телефон: _____, электронная почта _____.
«__» _____ 20__ г. _____ / _____ /

(подпись) (расшифровка подписи)